CAMELOT WARRIORS:

Si osas franquear la puerta del misterio olvida todo lo que conoces, porque te internarás en un viaje sin retorno. Mundos pasados y futuros, magia negra, trampas ocultas.

Aprieta la espada con tus puños y nunca, nunca eches

la mirada atrás.

LOS CUATRO MUNDOS:

En esta aventura te enfrentas a cuatro mundos distintos:

— EL BOSQUE: Escenario natural en el que te esperan numerosos enemigos. Consigue que el hechizo del druida te transforme en un «viscoso batráceo».

 EL LAGO: Peces asesinos, medusas eléctricas y un ambiente de terror te provocarán un shock mental.

 LAS GRUTAS: Sumergido bajo tierra, con dificultad para respirar un aire tan enrarecido, buscarás una salida hacia la superficie.

 EL CASTILLO DE CAMELOT: Finalmente entrarás al Castillo donde se halla la clave que resuelve todo el misterio.

Estos cuatro mundos están comunicados entre sí, deberás encontrar las zonas fronteras para pasar de uno a otro.

LOS PERSONAJES:

AZNAHT: El druida amo del bosque.

KINDO: Hermano de Neptuno y rey del lago.

AZORNIC: El poderoso dragón, señor de las grutas.

ARTURO: Rey de Camelot:

EL JUEGO:

En el mundo de Camelot han entrado 4 elementos del siglo XX:

LA VOZ DE OTRO MUNDO, EL ESPEJO DE LA SA-BIDURIA, EL ELIXIR DE LA VIDA, EL FUEGO QUE NO QUEMA.

Distinguirlos te será fácil, debes cogerlos y presentarlos a los guardianes de cada mundo, ellos se encargan de su destrucción.

Vencer a todos los enemigos no es tarea sencilla, pero cuentas para ello con una espada que elimina a algunos animales y un potente salto que evita seas atacado por otros. Por tanto: Espera. calcula y piensa antes de actuar.

EL MISTERIO FINAL:

Después de tanta lucha y peligros al llegar al final de CAMELOT WARRIORS, se halla el secreto de un mágico misterio que explica todo el juego.

Presenciar la solución a tanto enigma es sólo privilegio para los más hábiles.

¿Serás tú uno de los afortunados?

TECLAS DE CONTROL:

→ = DERECHA

-= IZOUIERDA

1 = SALTO

SPACE = ESPADA

M = MUSICA ON/OFF

EQUIPO DE DISEÑO:

Gervasio Marcos y Elías Camina.

GRAFICOS: Víctor·Ruiz, Luis Rodríguez, Santiago Morga y Snatcho.

ILUSTRACION: Alfonso Aspiri.

PRODUCCION: DINAMIC SOFTWARE.

PROGRAMADORES:

¿Has hecho algún programa? ¿Eres diseñador gráfico? Animate, envía tu trabajo en una cassette y recibirás nuestra respuesta.

> DINAMIC Plaza España, 18 - TORRE DE MADRID, 29-1 - 28008 MADRID

GARANTIA:

DINAMIC garantiza todos sus productos de cualquier fallo o defecto de fabricación, grabación o carga durante tiempo ilimitado.

En el supuesto de que tu programa no funcione correctamente, envianos en un sobre la cassette defectuosa (sin el estuche de plástico), y recibirás una nueva totalmente gratis.

INSTRUCCIONES DE CARGA:

VERSION MSX: BLOAD "CAS:", R